**1. CSS= mecanism de styling al documentelor, include mecanisme de poziționare, separa prezentarea(continutul) de structura, regulile sunt reutilizabile și se pot compune**

**2. 5xx - erori server side**

**‘**

**3. taguri pentru definirea unei liste:** ul, li

**4. atributul pentru a aplica direct un stil unui tag html:**

An inline CSS is used to apply a unique style to a single HTML element.

<h1 style="color:blue;">This is a Blue Heading</h1>

**5. selector nth-last-child(2) =** al 2lea element copil de la coada

**6. Selector pentru toate elementele:** \*

**7. while in javascript**

while (condition)

statement

var n = 0;

var x = 0;

while (n < 3) {

n++;

x += n;

}

**8. var a=8**

console.log(a+5.2)

13.2 (face suma)

**9. var a=""**

**var s=0**

**if (a==s){**

**console.log("in")}**

in

**10. cum se afiseaza o serie de span-uri in lipsa oricarei alte informatii de stil?**

Una dupa alta pe acelasi rand si fara alta procesare sau spatii intre ele

**11. .alfa>div**

Toate elementele tip div descendenti directi ai unui element cu clasa alfa

**12. ?**

$scope.e=”some element”

{e}

**13.**

**var a =[1,2,3,4,5]**

**console.log(a.slice(0, a.length-2))**

[1, 2, 3]

**14. request, response**

**15 ng-dirty**

The ng-dirty class tells you that the form has been modified by the user, whereas the ng-pristine class tells you that the form has not been modified by the user.

**16. ?**

let resource = requestResource(success, fail)

Console.warn(resource)

**17. relatie 1-1 in sequelize**

BelongsTo

BelongsTo associations are associations where the foreign key for the one-to-one relation exists on the source model.

HasOne

HasOne associations are associations where the foreign key for the one-to-one relation exists on the target model.

**18. $(‘input’).val()**

Valoarea elementului input

**19.**

**We defined an angular app “sampleApp” using angular.module method. Once we have our app, we can use config() method to configure $routeProvider. $routeProvider provides method .when() and .otherwise() which we can use to define the routing for our app.**

**20. definire template in angular.js**

**Template-urile se pot scrie in html folosind elemente si attribute specifice angularjs**

**These are the types of AngularJS elements and attributes you can use:**

**Directive — An attribute or element that augments an existing DOM element or represents a reusable DOM component.**

**Markup — The double curly brace notation {{ }} to bind expressions to elements is built-in AngularJS markup.**

**Filter — Formats data for display.**

**Form controls — Validates user input.**

**21. div#special div>p**

Elemental p Descendent direct al unui div care urmeaza dupa un id=special care urmeaza dupa un element de tip div

**22. img[class~=com]?**

Imaginile care au un atribut numit class care contine valoarea com

**23. metoda utilizata pentru includerea unui middleware express**

Express is a routing and middleware web framework that has minimal functionality of its own: An Express application is essentially a series of middleware function calls.

Middleware functions are functions that have access to the request object (req), the response object (res), and the next middleware function in the application’s request-response cycle. The next middleware function is commonly denoted by a variable named next.

**24. 5 / 6 De ce?**

**25.Ce effect are metoda &apply in angular.js**

introduce cod html

**26. tag pentru afisarea imaginii aflata in directorul parinte al fisierului html**

<img src=”../someimage.jpg” />

**27. cum arata cererea http pentru afisarea adaugarea unui widget expus printr-un serviciu rest**

**Post (Doar atat?)**

**28. nu afiseaza**

**29. de ce nu este b null?**

http se injecteaza in B

**30. ce rol are param attribute al metodei findAll in Sequelize?**

**31. O directive myDirective se poate utiliza cu numele my-directive?**

Da

**32. &nbsp =** spatiu, non breaking space, which represents an empty space where no line break occurs

**33. ;pozitionarea elementelor cu position=relative**

Pozitie relativa fata de pozitia lui normala

**34. directive custom in angular.js**

App.module(‘application’, []).directive(numeD, function() {} )

**36. let a=”2.1”**

**Console.log(parseInt(a)+a+parseFloat(a))**

22.12.1 (2 2.1 2.1)

**37. param force al metodei sync in sequelize?**

**38. 4 divs cu informatia de stil**

3 div-uri pe o linie, un div pe alta linie (De ce?)

**39.metoda pentru a stabili manual valoarea unui elem de input in Angular.js?**

$setValidity

**40.**

**let a=[1,2,"3"]**

**let f =function(a,b,c,d){**

**console.log(a+b+d+c)**

**}**

**f(...a)**

NaN3

**41.**

**let a=[1,2,4,6,7]**

**let b=a.filter((e)=>!(e%2)).map((e)=>e%2)**

**console.log(b)**

[0, 0, 0]

**42.**

**function O(a,b){**

**this.a=a**

**this.b=b**

**this.first=function(){return this.a+this.b}**

**}**

**var o1 =new O(2,3)**

**var o2=new O(1,4)**

**Object.getPrototypeOf(o1).second=function(){return this.a+this.b+3}**

**console.log(o2.second())**

8

**43. specificitate selector table tr>td span**

0 0 4

**44. specificitate article>section>div p:nth-of-type(span)**

0 14

**45.**

**let f=function(b){**

**let n=b**

**return(x) => {**

**n=n+x**

**return n}**

**}**

**let g=f(0)**

**let h=f(10)**

**console.log(g(2)+h(3)+g(4))**

**2+13+4=21**

**2+0 3+13 4+0+2(x retinut din primul g(2))**

**~~~---~~~**

**10. Care este efectul declaratiei <!DOCTYPE html>?**

DOCTYPE specifică versiunea fișierului HTML (și ce set de tag-uri sunt suportate)

**11. La ce se utilieaza tag-urile meta?**

Cuprinde informații care sunt destinate a fi parsate automat, nu afișate. Genereaza comportament diferit pe baza unor attribute. Meta elements are typically used to specify page description, keywords, author of the document, last modified and other metadata.

**12. Cum arata un link la un fisier care contine un spatiu in nume?**

<a href=”./content/main**%20**file.html”>click me!</a>

**13. Scrieti un tag pentru afisarea unei imagini aflate in directorul parinte in care se afla fisierul html care contine tagul**

<img src=”**../**someimage.jpg” alt=”text”/>

**14. Ce selecteaza selectorul .alfa?**

Toate elementele care au clasa alfa

**15. Ce selecteaza selectorul [href]?**

Toate elementele care au atributul href

**16. Care selector are precedent mai mare #alfa sau .alfa**

#alfa - id-ul alfa (care e unic) este mai specific (100) decat clasa alfa (care poate sa nu fie unica = 10)

**17. Care selector are precedent mai mare img[src] sau [src]?**

img[src] pentru ca specifica si tipul elementului care are atributul src

**18. Ce selecteaza selectorul div.alfa p?**

Toate elementele de tip p descendente ale elementelor de tip div care au clasa alfa

**19. Ce selecteaza selectorul p:first-child span?**

Elementele span care sunt primul copil al elementelor p

**20. Cum se pozitioneaza un element cu position:absolute?**

absolute The element is positioned relative to its first positioned (not static) ancestor element

Alte variante:

<http://www.w3schools.com/cssref/pr_class_position.asp>

**21. Ce este un pseudo atribut?**

Atribut care permite atribuirea de valori mai multor elemente

**22. Ce selecteaza selectorul [class~=beta]?**

Toate elementele pentru care atributul class specificat conține cuvântul beta

**23. Ce selecteaza selectorul \*?**

Toate elementele din fisierul html.

**24. Ce selecteaza selectorul [class$=beta]?**

Toate elementele pentru care atributul class cificat se termină cu valoarea beta.

**25. Ce specificitate are selectorul #alfa div[class].beta**

121

**26. Ce specificitate are selectorul div:nth-child(2) p:first-child?**

22

**27. Ce semnificatie are regula de stil overflow?**

Regula permite adaugarea unui scrollbar daca elementul respectiv depaseste dimensiunea containerului in care este localizat.

**28. Cum se defineste un ciclu for..in in javascript?**

for (variable in object) { ...

}

Sau

for (object as element){ … }

**29. Ce inseamna DOM?**

**D**ocument **O**bject **M**odel = reprezentare a documentului ca o structura de noduri si obiecte care au proprietati si metode.

**30. Ce defineste secventa urmatoare de cod?**

Var a={}

Defineste un obiect nou a

**31. Ce defineste secventa urmatoare de cod?**

Var n=5

Defineste variabila n careia i se da valoarea 5.

**32. Ce effect are urmatoarea secventa de cod?**

Console.log(“5”+5) =>> 55 afisat in consola browserului

**33. Ce effect are urmatoarea secventa de cod?**

Var a=”” defineste variabila a cu valoarea empty string

Mai era cod pe pagina urmatoare :D

*Var a =””*

*If (a){*

*Console.log(“in”)*

*}*

R: nu afiseaza nimic (*in a avem un empty string care se evalueaza la false*)

**34. Ce effect are urmatoarea secventa de cod?**

*alert(“hello”)*

R: un popup cu textul hello.

**35. Ce effect are urmatoarea secventa de cod**

*Console.log(parseInt(“2.5”))*

R: 2

**36. Ce returneaza functia document.querySelector()?**

Returneaza primul element gasit din document sau null daca nu gaseste nimic.

**37.Ce effect are secventa de cod urmatoare:**

***Var a = [1,2,3,4,5]***

***Console.log(a.slice(2,3))***

*de la pozitia 2 (index 2) ia valorile pana la pozitia 3(index 3) exclusiv, in matematica intervalul [2,3)*

*multimea a este 0-based indexing, a[0] = 1, a[1] =2, a[2] =3 etc…*

R: [3]

**38. Ce effect are secventa de cod urmatoare?:**

***Var a = [1,2,3,4,5]***

***a.splice(0,3,6,7)***

***console.log(a)***

R: *( incepand cu pozitia(index) 0 inlocuieste 3 pozitii cu 6,7)*

**Output : [6,7,4,5]**

**39. Ce effect are secventa de cod urmatoare?**

***var a = [1,2,3]***

***console.log(a.map(function(element){***

***return element +2***

***}))***

**R: (***se mapeaza pe fiecare element al multimii si il incrementeaza cu 2)*

**Output : [3,4,5]**

**40. Ce effect are secventa de cod urmatoare?**

***var a = [1,2,3]***

***console.log(a.everyfunction(element){***

***return (element % 2) == 0***

***}))***

**R: returneaza false ( *ar fi returnat true daca fiecare element din a ar fi fost par, restul impartirii fiecarui element la 2 sa fi fost 0* )**

**41. Ce effect are secventa de cod urmatoare?**

***function O(a,b){***

***this.a =a***

***this.b = b***

***this.add = function(){***

***console.log(this.a+this.b)***

***}***

***}***

***var a1 = new O(1,2)***

***var a2 = new O(1,2)***

***O.prototype.add = function(){console.log(this.a+this.b+1)}***

***a1.add() -> afiseaza 3***

***a2.add() -> afiseaza 3***

***42.Ce effect are urmatoarea secventa de cod***

***var f = function(){***

***var n = 0***

***return function(){***

***n = n+1***

***console.log(n)***

***}***

***}***

**R:** *creaza o functie care returneaza alta functie care-l incrementeaza pe n la fiecare apelare*

**~~~---~~~**

1. Ce inseamna HTTP?

* **Hypertext Transfer Protocol (HTTP)** este un protocol la nivel de aplicație pentru distributie, sisteme de colaborare, informare hypermedia.
* Protocol de nivel de aplicatie; protocol request-response; comunicare sincrona; date transmise text; initierea comunicatiei se face doar de catre client; protocol in principiu stateless.

1. Ce reprezinta un raspuns HTTP cu cod 4xx?

Inainte de toate insa, ar trebui mentionat faptul ca exista 5 tipuri de raspunsuri pe care serverul le emite:

* **1XX** – sau **coduri de informare** “cerere inregistrata, se continua procesul”
* **2XX** – sau **coduri de confirmare a succesului actiunii** – cererea a fost primita, inteleasa, acceptata si indeplinita cu success
* **3XX** – sau **coduri de redirectionare** – utilizatorul trebuie sa indeplineasca taskuri suplimentare pentru indeplinirea cererii
* **4XX** – **erori client-side**; Client error – cele mai cunoscute coduri intalnite de catre utilizatorii internetului, codurile de tipul 4XX arata ca utilizatorul a intampinat o problema
* **5XX** – **erori server-side**; Server error – serverul nu a indeplinit o actiune apparent valida

1. Care dintre urmatoarele tag-uri se utilizeaza pentru definirea unei liste?(td, th, **ul**, li, tr)

* **ul**, li

1. Care este atributul prin care se poate asocia o clasa unui tag HTML?

* class

1. Ce selecteaza selectorul **#alfa**?

* #alfa - id-ul alfa – selecteaza elemental cu id-ul specificat

5. Ce selecteaza selectorul **.clasa**?

* Selecteaza toate elementele cu clasa specificata

1. **Cum se insereaza un comentariu intr-un fisier CSS?**

* /\* Acesta este un comentariu in CSS \*/

1. **Ce selecteaza selectorul .alfa .beta?**

* Elemental care are clasa beta care urmeaza dupaun element cu clasa alfa

1. **Cum se afiseaza o serie de div-uri in lipsa oricarei alte informatii de stil?**

* Unul sub altul pe randuri diferite

1. **Cum se defineste un while in javascript?**

* while (condition) {  
  *code block to be executed*  
  }

(while (i < 10) {  
    text += "The number is " + i;  
    i++;  
} )

1. **Ce efect are urmatoarea secventa de cod?**

**var a**

**console.log(a)**

Afiseaza undefined

1. **Ce efect are urmatoarea secventa de cod?**

**var a = 33**

**var s = “33”**

**if (a===s) {**

**console.log (‘in’)**

**}**

Nu afiseaza nimic a si s nu sunt strict egale (tipuri diferite)

1. **Ce effect are urmatoarea secventa de cod?**

**var a = [1,2,3]**

**console.log(a.slice(1,2))**

2